

# Evaluación de Algunos Motores Render

Hasta aquí hemos estudiado algunas características de algunos motores render. A cada una de las características se le asignó un número de créditos como se puede ver en la Tabla N° 1, esto, con el objetivo de realizar una evaluación ponderada de cada uno de los motores.

Característica	No. de Créditos
Hilos (Threading)	5
Arquitectura	4.5
Código Fuente	5
Licencia	2.5
Comunidad (Soporte)	3.5
Computo Distribuido	4.5
Sistema Operativo	2
Mercado	2.5
Total Créditos	29.5

**Tabla N° 1**

De acuerdo a estos créditos y a los valores que se le dieron a cada uno de los motores render en cada una de sus características, encontramos los resultados mostrados en la Tabla N° 2.

Criterios-Herramienta	Maxwell	Vray	Pixie	Aqsis	Yafray	Sunflow	Kerkythea	3DeLight
Hilos (Threading)	5	5	5	3	5	5	0	5
Arquitectura	5	0	0	0	5	4	0	4
Código Fuente	0	0	5	5	5	5	0	0
Licencia	0	0	5	5	5	5	5	5
Comunidad (Soporte)	5	5	1	3	5	2	5	2
Computo Distribuido	5	5	5	5	5	5	5	5
Sistema Operativo	5	1.67	5	5	5	5	5	5
Mercado	3DS	5	5	5	5	5	5	0
	Blender	5	0	5	5	5	5	0
	Maya	5	2	5	5	5	5	0
Total Mercado	5	2.33	5	5	5	5	3.33	1.67
<b>Total Ponderacion</b>	<b>3.7</b>	<b>2.5</b>	<b>3.8</b>	<b>3.7</b>	<b>5</b>	<b>4.5</b>	<b>2.4</b>	<b>3.4</b>

**Tabla N° 2**